

VIRTUAL

Oxygenic and FoX

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> VIRTUAL		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Oxygenic and FoX	April 13, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	VIRTUAL	1
1.1	Übersicht	1
1.2	war_of_the_worlds_de	1
1.3	star_trek_de	3
1.4	products_de	3
1.5	animfx_de	5
1.6	tcounter_de	6
1.7	bestellung_de	6
1.8	overview_eng	8
1.9	war_of_the_worlds_eng	8
1.10	star_trek_eng	10
1.11	products_eng	10
1.12	animfx_eng	12
1.13	tcounter_eng	12
1.14	order_eng	13
1.15	homepage	14

Chapter 1

VIRTUAL

1.1 Übersicht

V I R T U A L W O R L D S P R O D U C T I O N S ®

A few of us also speak (a little bit)
English

Der offizielle Gesamtüberblick über alle VIRTUAL-WORLDS- ↔
Produktionen:

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds --> Die ↔
Mehrspielerversion

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK --> Special Edition

Das WaveTracer DS Softwarepaket mit CineTracer und AnimFX-Player

Das AnimFX-Komplettpaket

Der TCounter

Bestellmöglichkeiten

VWP-Homepage

1.2 war_of_the_worlds_de

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds

IMPERIUM TERRANUM ist eine komplexe Weltensimulation, in der es darum geht, die eigene Zivilisation technologisch und wirtschaftlich voranzubringen und im Weltraum anzusiedeln. Das große Ziel ist dabei die Durchführung des NEW-LIFEFORM-Projekts, das den Übergang in eine neue Lebensform ermöglicht, die auf der Basis von reiner Energie funktioniert, unabhängig von Zeit und Raum und daher perfekt und unsterblich ist.

Das zu erreichen wäre eigentlich kein Problem, wenn da nicht die (üblichen) Widrigkeiten des Lebens wären: fremde Zivilisationen, die das gleiche Ziel zuerst erreichen möchten und einem daher ans Leder wollen, hinterhältige Zivilisationen, die die Allmacht im Quadranten wollen, bösartige Zivilisationen, die einem das Lebenslicht ganz ausblasen wollen, räuberische Mitmenschen, die einen beklaunen, Militär, das per Putsch an die Macht will, Katastrophen der unangenehmen Art.

Die Version 2 von IMPERIUM TERRANUM weist gegenüber IT1 folgende Verbesserungen auf:

- es können jetzt bis zu 5 menschliche Mitspieler gegeneinander antreten
 - Schiffsverbände mit großer Schlagkraft können gebildet werden
 - Planeten können von Schiffen automatisch bewässert werden
 - es gibt wesentlich mehr Möglichkeiten bei Verhandlungen und jetzt auch bei der Entwicklungshilfe
 - es wurden viele neue Funktionen implementiert
 - stabile Wurmlöcher mit festem Start- und Zielpunkt
 - Suche nach Schiffen
 - die Möglichkeit, auszuspionieren, auf welchen Planeten der Gegner seine Großprojekte errichtet
 - Steigerung des Schwierigkeitsgrades mitten im Spiel
 - ...
 - Neue Schwierigkeiten und Komplikationen wie z.B.
 - die Ja'Hadr
 - der Maques
 - Militärputsch mit anschließender Spaltung des Imperiums und Bürgerkrieg
 - ...
 - Kinoreife THX®-verdächtige Dolby-Surround®-Sounds mit einem richtig knackigen Tiefbaß sowie endlich ein ordentliches Intro
- ... und natürlich Bugfixes

Leider gibt es einen großen Nachteil: Wegen der vielen Neuerungen gegenüber IT1 müssen alle Disketten neu gekauft/besorgt/organisiert werden,

da die Menge der neuen und veränderten Dateien mehr als drei Update-Disks beansprucht hätten. Das hätte meine Preiskalkulation dann zum Platzen gebracht. Natürlich sind die jetzt sechs Disketten weiterhin frei kopierbar und können z.B. aus Mailboxen oder dem Aminet sehr preisgünstig gezogen werden. Bereits registrierte User können das Keyfile der alten Version

natürlich auch bei der neuen Version einsetzen, ohne sich nochmals registrieren zu lassen!

1.3 star_trek_de

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK - Special Edition -

Diese Special Edition entspricht im wesentlichen der "normalen" Version von

IT2

nur das hier - als mein persönlicher Tribut an diese Legende - ←
alle

Zivilisationen, Symbole sowie viele Sounds, Schiffe, Technologien und vieles mehr denen des STAR-TREK-Universums entsprechen.

Die STAR-TREK-Edition ist eine einmalige Version, die nicht weiterentwickelt wird. Es ist aber möglich, diese in das gleiche Verzeichnis wie IT2 - War Of The Worlds zu kopieren und Aufgrund einiger gleicher Dateien Festplattenplatz zu sparen. Auch können die normale Version und die Special Edition mit dem gleichen Keyfile betrieben werden, so das keine erneute Registrierung notwendig ist.

IT2 - A Tribute To STAR TREK kann nur von Festplatte gespielt werden.

1.4 products_de

Das WaveTracer DS Softwarepaket

Das WaveTracer DS Softwarepaket besteht momentan aus folgenden Hauptprogrammen:

- WaveTracer DS - universelles Programm zur Soundbearbeitung
- CineTracer - Konvertiert Raytracing-Szenen in das CineData-Format, welches vom WaveTracer in Audiodaten umgewandelt werden kann
- AnimFX - spezieller Animationsplayer für die Formate CDXL und IFF-ANIM 5, 7 und 8, der Animationen mit Sound unterstützt (diese können mit dem CineTracer und dem WaveTracer erstellt werden)

WaveTracer DS Mark IV

Ursprünglich konzipiert als Programm zu Erzeugung synthetischer Klänge, hat sich der WaveTracer DS im Laufe der Zeit zu einem aufwendigen Soundtool entwickelt, mit dem - neben der reinen Soundsynthese - auch Samples bearbeitet oder verfremdet sowie verschiedene Soundformate konvertiert werden können.

Mit dem WaveTracer DS wurden sämtliche normalen und Dolby-Surround®-Sounds, die in

IMPERIUM TERRANUM 2

zu hören sind, generiert bzw. bearbeitet.

Um einen kleinen Überblick zu verschaffen, sollen hier einige Features des WaveTracer DS Mark III - der aktuellsten Version - genannt werden:

- Erzeugung und Bearbeitung von Sounds
- Konvertierung verschiedener Soundformate (8SVX, 16SV, 16SX, 24SX, ANIM, AIFF, HSN, RIFF-WAVE, SONIX®.instr, MAUD, VOICE, CineData usw.)
- Umfangreiche Soundeffekte (alles Mögliche, was sonst auf elektronischem Wege gemacht wird wie z.B. Accords, Chorus, Dynamic-Compressor, Equalizer, Fast-/Surround-Echo, Filter, Technoise, Tone u.v.m)
- wirklicher modularer Aufbau zur beliebigen Erweiterung mit zusätzlichen externen Lade-, Speicher- oder Effektmodulen (Playmodule für diverse Soundkarten sind in Vorbereitung)
- Dolby-Surround®-Codierung von Sounds
- Abspielen von bis zu 6 Kanälen mit Dolby-Surround®-codierung
- Sounds werden auf Standard-AMIGAS® ohne Soundkarte in 16 Bit abgespielt
- Spezielle Dolby-Surround® Effektmodule für räumliche Klangeindrücke (Dolby® De- und Encoder, 3D-Surround usw.)
- viele Soundmodi möglich (Mono, Stereo, StereoPlus®, 3Channel, DTS-Quadro, Dolby-Surround®, AC-3®, DTS®)
- Soundverarbeitung in Studioqualität (24 bis maximal 32 Bit)
- Soundausgabe in 8, 16 oder 24 Bit
- verschiedene Sample-Kompressionsarten
- Playliste mit vielen Manipulationsmöglichkeiten

Und was den WaveTracer DS noch ganz besonders von der Konkurrenz abhebt:

- Der SpectraFX®-Algorithmus: Raumklang mit einem ganz normalen Stereosystem
- Erzeugung von Animationen mit Sound in (abwärts-)kompatiblen IFF-ANIM-Formaten
- weitreichende Einbindung von Anim-Bilddaten, für eine einfache und effektive Vertonung dieser Animation
- Unterstützung eines Audio-Alpha-Kanals
- Copyright-Informationen können in Samples versteckt werden (nicht als Chunk sondern wirklich direkt im Sample; das ist ein von VIRTUAL WORLDS® entwickeltes Verfahren namens Hidden-Crypto® und sonst nirgendwo zu finden!)
- umfangreiche, lizenzfreie Informationen für Programmierer sowohl über die verwendeten Sound- und Datenformate mit ihren Kompressionsmethoden als auch für die Programmierung neuer Lade-, Speicher- bzw. Effektmodule

Programm und Dokumentation sind komplett in deutsch, wobei sich direkt im Programm weitere Sprachen über eine spezielle Lokalisation einbinden lassen (Englisch wird mitgeliefert, Übersetzungen in andere Sprachen sind ohne weiteres möglich).

Lauffähig unter AGA-Chipset ab Kickstart 3.0 Erhältlich in der Version Mark IV z.B. direkt vom

Hersteller

CineTracer Mark I

Der CineTracer ist Teil des WaveTracer-Softwarepakets und stellt einen Konverter dar, der es ermöglicht, aus den Datenfiles diverser Raytracingprogramme die Informationen zu ziehen, die nötig sind, um zu einer Raytracinganimation einen perfekten, (kinoreifen) Dolby-Surround®-Sound zu generieren. Diese Szenendateien können im CineData-Format gespeichert werden. Es muß hier nur festgelegt werden, welche Objekte der Szene mit welchem Sample in welcher Lautstärke vertont werden sollen - der Rest wird (mit wirklich aufsehenerregenden Ergebnissen) - vom WaveTracer erledigt!

Der WaveTracer kann mit Hilfe des CineData-Lademodul und diversen anderen (im Paket enthaltenen Tools) anschließend einen Sound generieren, der ohne Editier- oder gar Programmieraufwand perfekt zu der berechneten Animation paßt.

Das so generierte Sample kann vom WaveTracer DS anschließend mit Hilfe des AnimInjektor-Speichermoduls in diese Animationen integriert und mit dem beiliegenden

AnimFX-Player
abgespielt werden.

1.5 animfx_de

AnimFX-Animationsplayer

AnimFX ist ein Animationsplayer, der Animationen mit Sound, wie sie das WaveTracer®-Speichermodul AnimInjektor erzeugt, abspielt. Es werden dabei die gängigen Formate IFF-ANIM 5, 7 und 8 unterstützt. AnimFX ist neben den bereits genannten Features zusätzlich in der Lage, Animationen abzuspielen, die größer als der verfügbare Speicher sind.

Das AnimFX-Komplettpaket beinhaltet ebenfalls eine IFF-Demo-Animation, die zeigt, wie ANIMs mit Sound aussehen und klingen können!

Weiterhin gehört zu diesem Paket eine vollständige Dokumentation über alle aktuellen ANIM-Formate, die aus den originalen Einzeldokumentationen der Entwickler zusammengestellt wurde (nicht enthalten ist die Dokumentation zu AnimBrushes). Darin werden die ANIM-Formate 2, 3, 4, 5, 6, 7 und 8 sowie das Format von ANIMs mit Sound ausführlich beschrieben.

AnimFX benötigt mindestens das AGA-Chiset, OS 3.0, 68020-Prozessor sowie FAST-RAM

Achtung: Im WaveTracer DS® Softwarepaket ist nur das Programm AnimFX mit einer Kurzdokumentation enthalten!

1.6 tcounter_de

TCounter

Der TCounter zählt die Onlinezeit und damit die zu erwartenden Kosten für Telefon- und Onlinegebühren. Das Programm ist für T-Online® vorbereitet, kann aber auch für andere Provider benutzt werden, da die Grund- und Minutengebühren verändert werden können.

Die Features:

- exakte berechnung der Telefongebühren für den Tag und die Tageszeit
- Beachtung der Feiertage
- veränderbare Gebührenwerte
- Alarm bei Überschreitung einer bestimmten Höhe der Kosten
- Zählung der Gebühren nur, wenn der User Online ist

Der TCounter benötigt mindestens 68020-Prozessor und die reqtools.library.

Der TCounter ist FREeware!

1.7 bestellung_de

Bestellmöglichkeiten

VIRTUAL WORLDS Produkte können entweder über diverse PD-Serien oder aber direkt vom Hersteller bezogen werden. Demo-, Shareware- und Vollversionen können auch von unserer neuen

Homepage
heruntergeladen werden.

Um das für Sharewareversionen nötige Keyfile zu erhalten, muß nur das beiliegende Registrierformular ausgefüllt werden. Dann kann man es ausdrucken, und an die Adresse am Ende des Formulars schicken, oder man schickt es per "Attach" mit einer e-mail an die e-mail-Adresse (auch am Ende des Formulars zu finden).

Es gibt verschiedene Zahlungsmöglichkeiten:

Man kann das Geld auf das im Formular angegebene Konto überweisen. Als Zahlungsgrund bzw. Verwendungszweck bitte Straße und Ort mit Postleitzahl VOLLSTÄNDIG (!!!) eintragen (der NAME taucht bereits weiter oben in der Überweisung auf)! Wer über den Briefweg bestellt, sollte den ausgedruckten Registrierbogen beifügen (und eine Kopie des Einzahlungsbeleges, wenn die Auslieferung des bestellten Programmes besonders schnell gehen soll). Wer über e-mail bestellt, sollte den gleichen Namen und Adresse wie im "gemailten" Registrierformular eintragen, um unnötige Mißverständnisse zu vermeiden.

Die Gebühren können ebenfalls mit Bargeld bzw. per Verrechnungsscheck entrichtet werden. Hier liegt das (Postverswinde-)Risiko allerdings beim

Absender. Registrierformular nicht vergessen!

Die Lieferung der Disketten kann maximal bis zu vier Wochen in Anspruch nehmen, aber nur im ungünstigsten Fall.

Achtung!

E-mail-Bestellungen:

Wenn man über e-mail eine registrierte Version bestellt hat, bekommt man sein Keyfile von uns auch per e-mail zugesandt (damit die Wartezeit nicht so lang wird). Die Disketten mit der aktuellen Version des jeweiligen Programmes kommen dann später mit der Post nach. Derzeit ist es aber auch bei e-mail-Bestellungen nur möglich, per Überweisung zu bezahlen (die Sache mit der Bezahlung über Kreditkarten funktioniert noch nicht so richtig).

* * *

Die Gebühren im einzelnen (die Preise in Klammern gelten für das europäische und für das nichteuropäische Ausland nach dem Muster (DM = Europa / US\$ = außerhalb Europas)):

Programm	Art und Höhe der Gebühr	
WaveTracer DS Softwarepaket light aktuelle, registrierte Vollversion, 2 Disks	SHAREWARE- Gebühr	15 DM (19 DM / 26 US\$)
Nur für NICHTKOMMERZIELLE Anwendungen!		
WaveTracer DS Softwarepaket aktuelle, registrierte Vollversion, 2 Disks	SHAREWARE- Gebühr	50 DM (55 DM / 65 US\$)
Auch für KOMMERZIELLE Anwendungen zugelassen!		
AnimFX Komplettpaket mit umfangreichen Dokumentationen zum Pro- gramm und zum ANIM-Format sowie mit einer Beispielanimation, 1 Disk	Kopiergebühr (FREWARE)	10 DM (14 DM / 18 US\$)
TCounter Onlinekosten-Zähler	Kopiergebühr (FREWARE)	10 DM (14 DM / 18 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds unregistrierte, neueste Version, das alte Keyfile kann natürlich weiter benutzt werden, momentan 6 Disk's	Kopiergebühr	24 DM (28 DM / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK	Kopiergebühr	24 DM

unregistrierte Special Edition; funktioniert natürlich mit dem normalen Keyfile		(28 DM /
5 Disk's, Festplatte ist erforderlich		28 US\$)

IMPERIUM TERRANUM 2 - Updatedisk mit Keyfile setzt das Vorhandensein der 6 Spiele-Disk's voraus	SHAREWARE-Gebühr	20 DM
(Keyfile für "War Of The Worlds" sowie für die "STAR TREK" Special Edition)		(27 DM / 27 US\$)

1.8 overview_eng

V I R T U A L W O R L D S P R O D U C T I O N S ®

Heute auch mal in
Deutsch
The official listing of all VIRTUAL-WORLDS-Productions (Thank to ←
Fox for
this translation):

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds --> The ←
Multiplayerversion

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK --> Special Edition

The WaveTracer DS softwarepackage incl. CineTracer and AnimFX- ←
Player

The entire AnimFX-package

The TCounter

Order

VWP-Homepage

1.9 war_of_the_worlds_eng

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds

IMPERIUM TERRANUM is a complex world-simulation. It is your objective to enlarge your civilisation in the technological and economical way and to settle them in space. The great aim is the implementation of the NEW-LIFEFORM-project. This enables the transition to a new lifeform, that base on pure energy, independent of time and space, perfect and immortal.

It would be no problem to manage this, if there wouldn't be the (normal) adversities of live: strange civilisations, which want to reach the same aim as first, and so want to knock you out, deceitful civilisations, which want the absolute control in the quadrant, evil civilisations, which want to snuff out your life, thievish neighbours, which will steal your credits, military, which want to gain control with a putsch, very bad and terrible disasters.

Version 2 of IMPERIUM TERRANUM has following improvements:

- up to 5 human player can fight against
 - forming of powerfull ship-fleets
 - planets can be automatical irrigated by ships
 - much more options at negotiations, and now also at development aid
 - many new functions were inserted
 - steady wormholes with constant start- and endpoints
 - searching for ships
 - the possibility, to spy, on which planet the enemy has installed his capital-projects
 - increase of the difficulty-level within the game
 - ...
 - new difficulties and complications e.g.
 - the Ja'Hadr
 - the Maques
 - military-putsch and following split of your empire and civil war
 - ...
 - stunning THX-like Dolby-Surround-sounds with damned good bass as well as a proper intro
- ... and of course bugfixes

Unfortunately there is a big disadvantage: Because of the many improvements against IT1 all disks have to be new
bought/provided/organized

because the mass of the new and changed files would have required more than three Update-Disks. This would've failed my price-calculations. Of course the, now, six disks are still free for copy and can be downloaded very reasonable from mailboxes, Aminet or
VWP-Homepage

Registered users can take the keyfile of the old version, without to register again.

Another huge disadvantage is the fact, that the game is complete german (perhaps changing very soon).

1.10 star_trek_eng

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK - Special Edition -

This Special Edition is accordant to the "normal" version of IT2 in wide parts. Only that here - as my personal tribute to this legend - all civilisations, symbols as well as many sounds, ships, technologies and much more are the same as in the STAR-TREK-universe.

The STAR-TREK-Edition is a unique version, that is not developed any further. But it's possible, to copy it in the directory of IT2 - War Of The Worlds, and to save, because of a few same files, harddisk-space. The normal version and the Special Edition are able to run with the same keyfile, so there is no need for a new registration.

IT2 - A Tribute To STAR TREK requires a harddisk to run.

1.11 products_eng

The WaveTracer DS softwarepackage

The WaveTracer DS softwarepackage actually contains following mainprograms:

- WaveTracer DS - universal utility for soundediting
- CineTracer - converts raytracing-scenes into the CineData-format, that can be transformed to audio-datas by the WaveTracer
- AnimFX - special Anim-player for the formats CDXL and IFF-ANIM 5, 7 and 8, supports animations with sound (these anims can be created with the CineTracer and WaveTracer)

WaveTracer DS Mark IV

Originally designed to produce synthetic sounds, the WaveTracer DS has been developed to a powerfull soundtool. You can - beside the pure soundsyntese - edit, process and convert samples to different soundformats with this programm.

Every normal and Dolby-Surround®-Sound, that can be heard in

IMPERIUM TERRANUM 2

, was generated or processed with the WaveTracer DS.

For a short overview, now are listed a few features of WaveTracer DS Mark IV

- the latest version - :

- create and edit sounds
- converting of different soundformats (8SVX, 16SV, 16SX, 24SX, ANIM, AIFF, HSN, RIFF-WAVE, SONIX®.instr, MAUD, VOICE, CineData etc.)
- voluminous soundeffects (everything you can else do on electrical way like Accords, Chorus, Dynamic-Compressor, Egalizer, Fast-/Surround-Echo, Filter, Technoise, Tone and many more)
- real modular structure for effective Plug-Ins with additional external Load-, Save- or Effectmodules (Playmodules for various soundcards are in preparation)
- Dolby-Surround®-Coding of sounds
- play-back of up to 6 Channels with Dolby-Surround®-coding
- sounds are played on standard-AMIGAS® without soundcard in 16 Bit
- special Dolby-Surround® effectmodules for spatial tones (Dolby® De- and Encoder, 3D-Surround etc.)
- many soundmodes available (Mono, Stereo, StereoPlus®, 3Channel, DTS-Quadro, Dolby-Surround®, AC-3®, DTS®)
- soundprocessing in broadcast-quality (24 up to maximum 32 Bit)
- soundoutput in 8, 16 or 24 Bit
- different kinds of Sample-Compression
- Playlist with many manipulation-possibilities

And what contrast the WaveTracer DS especially with the competition:

- The SpectraFX®-Algorithm: spatial sound with a quite normal stereo-system
- creating of animations with sound in (backward-)compatible IFF-ANIM-Formats
- far-reaching include of Anim-picture-datas, for a simple and effective injection of sound into this animation
- support of an Audio-Alphachannel
- Copyright-Information can be hidden in samples (not as Chunk, but really direct in the sample; this method, named Hidden-Crypto® was developed by VIRTUAL WORLDS® and can't be found anywere else!)
- wide-range, licence-free information for programmers both about the used sound- and dataformats with it's compression-methods and for the programming of new Load-, Save- or Effectmodules

Programm and documentation are complete in german. But direct in the programm further languages can be initialised by a special localisation (english and german is included, translations into other speches are also possible).

Requires AA-Chipset and OS 3.0. Available in version Mark IV e.g. direct from

Producer
CineTracer Mark I

The CineTracer is part of the WaveTracer-softwarepackage and represents a

converter, that enables it, to separate the information out of the data-files of various raytracers, that are needed, to generate a perfect, stunning Dolby-Surround®-Sound for a raytracing-animation. These scene-datas can be stored in the CineData-format. You only have to specify, which objects of the scene should be sounded with which sample in which volume - the rest will be done (with really breathtaking results) - by the WaveTracer DS!

With help of the CineData-Loadmodule and various (in the package contained) tools, the WaveTracer can subsequently generate a sound, that fits, without time-consuming editing or programming, perfect to the rendered animation.

This generated sample can be integrated by the WaveTracer DS and the AnimInjector-Savemodule into the animationen. Then it can be played by the

AnimFX-Player
, that is included in the package.

1.12 animfx_eng

AnimFX-Animationplayer

AnimFX is an animationplayer, that can play animations with sound, like these that are made with the WaveTracer®-Savemodule AnimInjector. The common formats IFF-ANIM 5, 7 and 8 are supported. AnimFX is, beside the mentioned features, additional able, to play anims, that are larger, than the useable memory.

The AnimFX-package contains also an IFF-Demo-animation, that shows, how Sound-ANIMs can look and listen!

Furthermore belongs to the package a complete documentation about all actual ANIM-Formats, which was put together by the original single-documentations of the developers (documentation about AnimBrushes are not included). The ANIM-Formats 2, 3, 4, 5, 6, 7 and 8 as well as the format of ANIMs with Sound are described in detail.

AnimFX needs at least the AGA-chiset, OS 3.0, 68020-processor and FAST-RAM

Attention: The WaveTracer DS® softwarepackage contains the program AnimFX only with a short-documentation!

1.13 tcounter_eng

TCounter

TCounter counts your onlinecosts. The Program is designed for the german phonecosts (values can't be changed) and the onlinecosts for the german provider T-Online® (these values can be changed). Therefore it's available only in german now.

TCounter requires at least 68020-processor and reqtools.library.

TCounter is FREeware!

1.14 order_eng

You can get VIRTUAL WORLDS productes either on various PD-series ←
or direct
from the the producer. Or download the Shareware-versions from our new

Homepage
.

To get the keyfile, please fill out the registerform. Print it and send it with by mail to the adress at the end of the form. Or you attach it to an e-mail and send it to the e-mail-adress, also at the end of the form.

There are two ways to pay the charge:

TRANSFER your MONEY to the account listed in the registerform.
As payment-reason or purpose please fill in street and town with postcode COMPLETELY (!!!) (your NAME will already apear in the control-bill of our bank)!

When you order by mail, please include the printed registerform AND a copy of your transfer-receipt.

When you order by e-mail, please fill in the same name and adress as in the attached registerform, so we can't do mistakes at your costs.

We also take CASH and Eurocheques, which is send by mail together with the registerform. But it's your risk, if something failes at the mail-way.

The delivery can take up to max. four weeks (mail-way, checking the transfer-information).

Attention

Ordering by e-mail:

You will get your keyfile, when ordered a registred version, by an e-mail from us. The disks will arrive later on the standard mail-way.

Actually you only can pay for an e-mail-order with a money-transfer.

And now the charges for the different products. The single prices are for Germany (in DM), the prices in brackets are for Europe (in DM) and for the rest of the world (in US\$):

Programm	kind and price of charge	
WaveTracer DS softwarepackage light actual, registred version, 2 Disks For NONCOMMERCIAL use only!	SHAREWARE- fee	15 DM (19 DM / 26 US\$)
WaveTracer DS softwarepackage actual, registred version, 2 disks Allowed for COMMERCIAL use!	SHAREWARE- fee	50 DM (55 DM / 65 US\$)
AnimFX package with wide-range documentations about the programm and the ANIM-Format as well as an example-animation, 1 disk	Copy-fee (FREWARE)	10 DM (14 DM / 18 US\$)
TCounter german Onlinecosts-counter	Copy-fee (FREWARE)	10 DM (14 DM / 18 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds unregistred, actual version, the old key- file of IT 1 can be used furthermore. actually 6 disks	Copy-fee	24 DM (28 DM / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK unregistred Special Edition; works with a normal keyfile 5 disks, harddisk required	Copy-fee	24 DM (28 DM / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - Updatedisk with keyfile. Requires the 6 Game-Disks (keyfile for "War Of The Worlds" as well as for the "STAR TREK" Special Edition)	SHAREWARE- fee	20 DM (27 DM / 27 US\$)

1.15 homepage

Die offiziell VWP-Homepage ist jetzt online.
The official VWP-Homepage is now online.

Downloads von Shareware-Versionen von Imperium Terranum II, WaveTracer DS,
AnimFX, TCounter, aktuelle Versionen und Informationen und vieles
mehr.

Heute noch vorbeischauen!

Downloads of Shareware-versions of Imperium Terranum II , WaveTracer DS,
AnimFX, TCounter, latest versions and informations and much
more.

Look at it!

wwwcip.rus.uni-stuttgart.de/~lrt25093/
